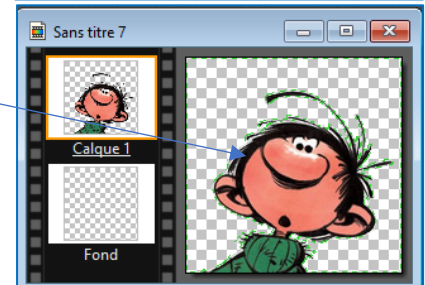
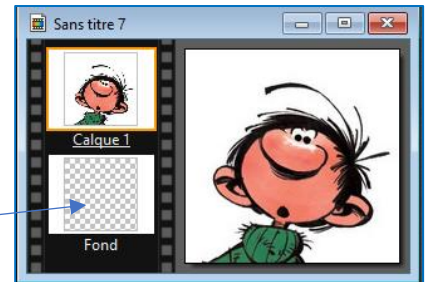


## ○ Principe

Dans le tutoriel "incruster une image dans une autre", on a vu les étapes successives :

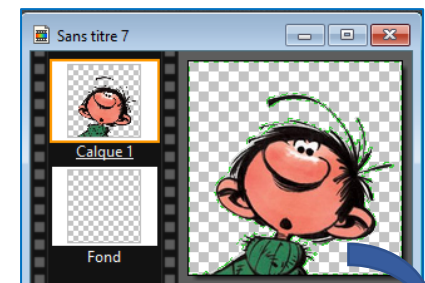
- Ouvrir l'image à incruster
- S'assurer que cette image a un fond transparent
- Détourer les parties de l'image à conserver
- Enregistrer l'image au format ".pfi", qui conservera les 2 calqu



## ○ Incrustation dans une image Photofiltre

Supposons que l'on veuille détourer l'image de Gaston pour l'incruster dans une vue du château de Chambord.

- Sélectionner l'image Gaston
- Aller dans le menu "sélection"
- Choisir "Tout sélectionner"
- Copier
- Sélectionner l'image "Chambord"
- Coller Gaston dans l'image du château
- On voit qu'un nouveau calque est créé, contenant l'image Gaston, au-dessus du calque "Chambord"
- Déplacer le calque "Gaston" pour le positionner à l'emplacement désiré.



**Ne pas oublier d'enregistrer le résultat :**

- au format ".pfi" pour pouvoir le modifier plus tard
- au format ".jpg" pour l'utiliser tel quel

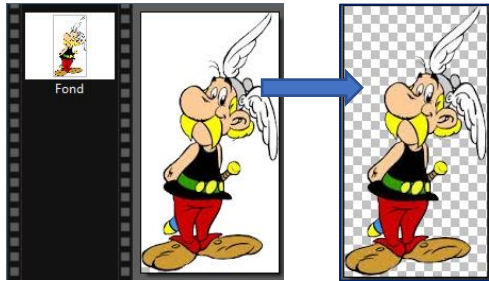
## ○ Incrustation dans un diaporama PowerPoint animé

Supposons que l'on veuille réaliser un diaporama animé avec PowerPoint.

Si l'on veut que ce personnage puisse être animé, il ne doit pas être incrusté dans l'image du village.

Pour réaliser cette incrustation :

- Aller dans Photofiltre
- Ouvrir le fichier image d'Asterix
- Vérifier que l'arrière-plan est bien transparent
- Sinon, créer un nouveau calque de fond transparent
- Détourer le personnage
- 



- Enregistrer l'image au format ".gif" (format qui permet de conserver la transparence du fond)
- Aller dans PowerPoint
- Créer une diapositive et placer l'image du village en arrière-plan.
- Insérer l'image ".gif" d'Asterix
- Positionner le personnage à l'emplacement voulu et modifier ses dimensions si nécessaire
- Animer le personnage avec les outils PowerPoint.